



AGILIDAD E INTELIGENCIA PARA TRIUNFAR

PREPA 28

BACHILLERATO GENERAL
FORMATO DE DISEÑO SIMPLIFICADO DE SITUACIONES DIDÁCTICAS
ESCUELA PREPARATORIA OFICIAL No. 28
SEGUNDA EVALUACIÓN PARCIAL SEMESTRE "B" C. ESCOLAR 2024-2025

<p>Nombre del Docente: DANTE SAN MARTÍN ROMÁN Materia: MATEMÁTICAS V Competencia Genérica: C G 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 Competencias profesionales BÁSICAS: CPBTC 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 Núm. de Bloque/Tema del Bloque: SOFTWARE DE DISEÑO EDITORIAL</p>	<p>Semestre: SEXTO</p>	<p>Periodo de Aplicación: DEL 4 DE FEBRERO AL 17 DE MARZO Turno: Matutino</p>
<p>Nombre de la Situación Didáctica o Descripción de la Competencia DISEÑO DIGITAL</p>		
<p>Aprendizajes esperados: APLICA SOFTWARE DE DISEÑO EDITORIAL PARA REALIZAR ESTRATEGIAS CREATIVAS E INNOVADORAS EN LA TRANSMISIÓN DE IDEAS.</p>		
<p>Ruta de aprendizaje (Estrategias didácticas)</p>		
<p>Secuencia de actividades según la COMPETENCIA</p>	<p>Recursos (Materiales Didácticos y de información)</p>	<p>RÚBRICA: Evidencias / Criterios de Evaluación (Indicar % de Eval.)</p>
<p>20. INICIO</p> <ul style="list-style-type: none"> En plenaria, se analiza la diferencia entre imágenes de mapa de bits y mapa vectorial. En plenaria los estudiantes diseñan un dibujo basado en píxeles. En plenaria, se analiza las herramientas de la aplicación de Microsoft Paint. 	<p>Centro de cómputo Pantallas Aplicación de procesador de textos</p>	<p style="text-align: center;">NA</p>

<p>II. DESARROLLO:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los estudiantes realizan un diseño de una imagen en mapa de bits en la aplicación de Microsoft Paint. • Los estudiantes usan la aplicación de Microsoft Paint para realizar diseños con temática libre. • Los estudiantes realizan el diseño de un logotipo en la aplicación de Microsoft Paint. • Los estudiantes realizan diseños de historias personales en la aplicación Canva 	<p>Centro de cómputo Pantallas Aplicación de procesador de textos</p>	<p>NA</p>
<p>III. CIERRE 20 Min. 3. Estrategias postinstruccionales (S) Descripción. Los estudiantes entregan sus actividades resueltas para que el docente de la asignatura califique, registre las actividades en la lista del grupo y retroalimente las actividades</p>	<p>Centro de cómputo Pantallas Aplicación de procesador de textos</p>	<p>Cada actividad se califica en una escala de 5 a 10 puntos, éstos serán acumulativos para promediarlos ya que el porcentaje del total de las actividades será del 100%</p>
Descripción del Trabajo por Colegio de Grado (Indicar % de Evaluación):		
MANEJO DE RESIDUOS Y ENERGÍA (20%)		
Trabajo o Producto Final Integrador de la o las Competencias del o los Bloques:		
PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS		
Bibliografía/Cibergrafía Recomendada		
Lupton Ellen, Cole Jennifer (2016). Diseño gráfico nuevos fundamentos. Segunda edición. México, Editorial Gustavo Gili. ISBN: 9788425228933		
Atentamente: Docente del Grupo(s): DR. DANTE SAN MARTÍN ROMÁN		

Observaciones:

**Vo. Bo.
Subdirección Académica**

**ADRIÁN ANDRADE
ALMANZA**

Autorizado



Cd. Nezahualcóyotl, Estado de México, a 4 de Febrero de 2025.