

Subsistema	Bachillerato General	Nombre del profesor	DANIEL CRUZ MEDEROS		
Nombre de la asignatura	PROGRAMACIÓN	Semestre: GDO. Y GPO(S):	QUINTO 3 I	Periodo	12/11/2024 al 20/01/2025
<b>TM PLANEACIÓN DIDÁCTICA CORRESPONDIENTE A: TERCERA EVALUACIÓN PARCIAL</b>					
<b>Competencias genéricas</b>	<p>4. Escucha, interpreta y emite mensajes pertinentes en distintos contextos mediante la utilización de medios, códigos y herramientas apropiados.</p> <p>4.3 Identifica las ideas clave en un texto o discurso oral e infiere conclusiones a partir de ellas</p> <p>4.5 Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas</p> <p>5.- Desarrolla innovaciones y propone soluciones a problemas a partir de métodos establecidos</p> <p>5.2.- ordena información de acuerdo a categorías, jerarquías y relaciones</p> <p>7.- aprende por iniciativa e interés propio</p> <p>7.3.- articula saberes de diversos campos y establece saberes entre ellos y su vida cotidiana.</p>				
<b>Competencias disciplinares básicas</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Establece la interrelación entre la ciencia, la tecnología, la sociedad y el ambiente en contextos históricos y sociales específicos.</li> <li>2. Fundamenta opiniones sobre los impactos de la ciencia y la tecnología en su vida cotidiana, asumiendo consideraciones éticas</li> </ol>				



<p><b>Competencias disciplinares extendidas</b></p>	<p>2.- Evalúa las implicaciones del uso de la ciencia y la tecnología y los fenómenos relacionados con el origen, continuidad y transformación de la naturaleza, para establecer acciones a fin de preservarla en todas sus manifestaciones.</p> <p>3.- Aplica los avances científicos y tecnológicos en el mejoramiento de las condiciones de su entorno social.</p> <p>6.- Utiliza herramientas y equipos especializados en la búsqueda, selección, análisis y síntesis para la divulgación de la información científica que contribuya a su formación académica.</p>
<p><b>Competencias profesionales básicas BG</b></p>	<p>1.- Integra información digital mediante la creación de documentos electrónicos, empleando software de aplicación, como procesador de textos y editor de imágenes de manera responsable y creativa en ámbitos laborales, escolares y de la vida cotidiana.</p> <p>4.- Desarrolla acciones correctivas para los problemas de operación del equipo de cómputo, mediante la aplicación de mantenimiento preventivo y correctivo de acuerdo a las especificaciones del fabricante, prolongando la vida útil de equipo, mostrando responsabilidad e iniciativa en diversos ámbitos.</p> <p>6.- Construye sistemas de información organizacionales mediante la codificación y compilación de instrucciones algorítmicas pertinentes utilizando lenguajes de programación y bases de datos para cumplir con los requerimientos de funcionalidad y rendimiento establecidos en el diseño de sistemas de información asumiendo la frustración como parte del proceso en ambientes laborales, educativos y de la vida cotidiana.</p>

Tema/Bloque	PROGRAMACIÓN	Aprendizajes esperados	Utiliza una metodología algorítmica adecuada, en el diseño de PROGRAMAS con soluciones específicas		
<b>Contenidos específicos y/o Centrales</b>	<b>Secuencia Didáctica</b>				
			Fecha	Materiales	Evaluación
	<b>Actividades de inicio</b>				
	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Estructura de Pseint</li> <li>➤ Algoritmos</li> <li>➤ Código de programación</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Investigación códigos html y css</li> <li>• Investigación Api para aplicación app inventor</li> <li>• Investigación VBA</li> <li>• Investigación Scratch</li> </ul>	<b>12/11/2024</b> al <b>20/01/2025</b>	App inventor VBA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Investigaciones</li> <li>• Análisis de Videos</li> </ul>
		<b>Actividades de desarrollo</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Explicación de estructuras y lógica del html y css. Ejercicios varios</li> <li>• Códigos AppInventor para aplicaciones de celular.</li> <li>• Programación de bloques Scratch en el diseño de juegos</li> </ul>		<b>12/11/2024</b> al <b>20/01/2025</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prácticas</li> <li>• Ejercicios propuestos</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prácticas de clase</li> <li>• Prácticas extraclase</li> <li>• Revisión de prácticas.</li> </ul>	
<b>Actividades de cierre</b>					
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisión final de proyectos realizados</li> <li>• Retroalimentación</li> </ul> <p style="text-align: center; color: cyan;"><b>CURSO 25 HORAS</b></p> <p>1. Cada alumno realizará proyectos sobre ejercicios de</p>	<b>12/11/2024</b> al <b>20/01/2025</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Proyectos</li> <li>• Participaciones</li> <li>• Prácticas</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Evaluación</li> <li>• coevaluación</li> </ul>	



	<p>programación por código y bloques</p> <ol style="list-style-type: none"><li>2. Cada proyecto estará acompañada de una rúbrica que se dará a conocer al momento de asignar los temas</li><li>3. Cada proyecto deberá acompañarse de lecturas previas con registro escrito, multimedia y sometido a preguntas que evidencien la comprensión de las temáticas expuestas</li><li>4. Cada tema se acompañará de ejercicios propuestos por el docente, mismos que mostrarán la profundidad de investigación del alumno.</li></ol>			
--	--	--	--	--

	5. El curso de cada alumno se interrumpirá cuando este alcance 3 sesiones no aprobatorias.			
--	--	--	--	--

BIBLIOGRAFÍA	CIBERGRAFÍA	ACTIVIDADES COLEGIADAS DE GRADO O DE ACADEMÍA	PROYECTOS ADICIONALES A NIVEL TURNO O ESCUELA
Prácticas de clase dadas por el docente	Manual pseint <a href="https://apps9.itson.edu.mx/Admisiones/miadmision/9_guia_pseint_2016.pdf">https://apps9.itson.edu.mx/Admisiones/miadmision/9_guia_pseint_2016.pdf</a> ApplInventor.com	PAEC “Biofiltro y maratón del conocimiento	

AGOSTO-SEPTIEMBRE 2022 PRIMERA EVALUACIÓN PARCIAL POR PRODUCTOS	SEPTIEMBRE-NOVIEMBRE 2022 SEGUNDA EVALUACIÓN PARCIAL POR PRODUCTOS	DICIEMBRE-ENERO 2022-2023 TERCERA EVALUACIÓN PARCIAL POR PRODUCTOS
I.- EVALUACIÓN CUANTITATIVA <b>Prácticas 100%</b>	I.- EVALUACIÓN CUANTITATIVA <b>Prácticas 100%</b>	I.- EVALUACIÓN CUANTITATIVA <b>Prácticas 100%</b>  II. Curso 25 horas. 100% proyectos elaborados.

**COMENTARIOS/OBSERVACIONES:**

Cd. Nezahualcóyotl, Estado de México, a 07 de Noviembre de 2024.

ATENTAMENTE	REVISÓ	VISTO BUENO
 MTRO. DANIEL CRUZ MEDEROS <b>DOCENTE</b>	MTRO. ADRIÁN ANDRADE ALMANZA <b>SUBDIRECTOR ACADÉMICO</b>	MTRO. FRANCISCO JAVIER PÉREZ BENÍTEZ <b>DIRECTOR ESCOLAR</b>

P.D. La planeación la deben enviar por correo electrónico a: [prepa28sub@gmail.com](mailto:prepa28sub@gmail.com)