



AGILIDAD E INTELIGENCIA PARA TRIUNFAR
PREPA 28

BACHILLERATO GENERAL
FORMATO DE DISEÑO SIMPLIFICADO DE SITUACIONES DIDÁCTICAS
ESCUELA PREPARATORIA OFICIAL No. 28
SEGUNDA EVALUACIÓN PARCIAL SEMESTRE "B" C. ESCOLAR 2024-2025

<p>Nombre del Docente: DANTE SAN MARTÍN ROMÁN Materia: MATEMÁTICAS V Competencia Genérica: C G 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 Competencias profesionales BÁSICAS: CPBTC 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 Núm. de Bloque/Tema del Bloque: SOFTWARE DE DISEÑO EDITORIAL</p>	<p>Semestre: SEXTO</p>	<p>Periodo de Aplicación: DEL 12 DE MAYO AL 18 DE JUNIO Turno: Matutino</p>
<p>Nombre de la Situación Didáctica o Descripción de la Competencia DISEÑO DE UN COMIC DIGITAL</p>		
<p>Aprendizajes esperados: APLICA SOFTWARE DE DISEÑO EDITORIAL PARA REALIZAR ESTRATEGIAS CREATIVAS E INNOVADORAS EN LA TRANSMISIÓN DE IDEAS.</p>		
<p>Ruta de aprendizaje (Estrategias didácticas)</p>		
<p>Secuencia de actividades según la COMPETENCIA</p>	<p>Recursos (Materiales Didácticos y de información)</p>	<p>RUBRICA: Evidencias / Criterios de Evaluación (Indicar % de Eval.)</p>
<p>20. INICIO</p> <ul style="list-style-type: none"> En plenaria, se analiza el diseño de imágenes por medio de la inteligencia artificial. 	<p>Tablet Proyector Dispositivos móviles Aplicación de diseño</p>	<p align="center">NA</p>

II. DESARROLLO: <ul style="list-style-type: none"> Los estudiantes diseñan un comic usando la aplicación de diseño Sketchbook, creando personajes y escenarios con la inteligencia artificial. 	Tablet Proyector Dispositivos móviles Aplicación de diseño	NA
III. CIERRE 20 Min. 3. Estrategias postinstruccionales (S) Descripción. Los estudiantes entregan sus actividades resueltas para que el docente de la asignatura califique, registre las actividades en la lista del grupo y retroalimente las actividades	Tablet Proyector Dispositivos móviles Aplicación de diseño	Cada actividad se registra en una lista de seguimiento de actividades y el total de estas se evaluará con el 90%, el 10% será del proyecto de este parcial
CURSO DE 25 HORAS (DEL 19 DE JUNIO AL 18 DE JULIO) <ul style="list-style-type: none"> Diseño de imágenes en mapa de bits. Diseño de imágenes en la aplicación de diseño Sketchbook 	Tablet Proyector Dispositivos móviles Aplicación de diseño	El total de actividades se evaluará con una calificación máxima de 7
Descripción del Trabajo por Colegio de Grado (Indicar % de Evaluación)		
Domo de proyección (10%)		
Trabajo o Producto Final Integrador de la o las Competencias del o los Bloques:		
PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS		
Bibliografía/Cibergrafía Recomendada		
Lupton Ellen, Cole Jennifer (2016). Diseño gráfico nuevos fundamentos. Segunda edición. México, Editorial Gustavo Gili. ISBN: 9788425228933		
Atentamente: Docente del Grupo(s): DR. DANTE SAN MARTÍN ROMÁN		

Observaciones:

**Vo. Bo.
Subdirección Académica**

**ADRIÁN ANDRADE
ALMANZA**

Autorizado



Cd. Nezahualcóyotl, Estado de México, a 19 de mayo de 2025.